

Regulamin gry w paintball w Cascader Park

1. Strzelanie z broni pneumatycznej (karabinek paintball'owy zwany dalej markerem) może odbywać się tylko w wyznaczonym terenie, zwanym dalej "polem gry".
2. Minimalny wiek uczestnika biorącego udział w rozgrywce paintball'owej to 16 lat. Osoby niepełnoletnie powinny posiadać zgodę rodzica/opiekunów na udział w zabawie.
3. Prawo gry mają osoby nie będące pod wpływem alkoholu, ani innych środków odurzających.
4. W polu obowiązuje bezwzględny zakaz przebywania bez maski ochronnej, oraz zdejmowania jej bez polecenia instruktora prowadzącego, ponieważ trafienie w nieosłoniętą twarz może spowodować poważne obrażenia z utratą wzroku włącznie.
5. Poza polem broń musi być w stanie zabezpieczonym i lufą skierowana do ziemi.
6. Zabrania się strzelać w przeciwnika z odległości mniejszej niż 5 metrów. Zmiany w tym punkcie mogą wprowadzać gracze na własną odpowiedzialność i tylko za zgodą wszystkich uczestników gry.
7. Walka wręcz jest zabroniona
8. Gracz zostaje wyeliminowany z gry na podstawie:
 - trafienia środkiem przeznaczonym do paintball'a, pozostawiającym ślad farby;
 - własnej deklaracji o wyłączeniu z gry, która raz podjęta nie może być cofnięta.
9. Gracz wyeliminowany z gry nie zdejmując zabezpieczenia oczu podnosi wolną rękę wyprostowaną do góry, drugą rękę trzymając marker, opuszcza lufę karabinka ku ziemi i w ten sposób, sprawnie i możliwie najkrótszą drogą opuszcza pole gry. Zabrania mu się w tym czasie odzywać do członków swojej drużyny i dawać im znaki. Trafienie w broń czy obuwie powoduje wyeliminowanie z gry.
10. Na polu gry mogą przebywać tylko osoby biorące udział w grze, sędziowie i osoby wyeliminowane z gry opuszczają jej pole.
11. Granice gry pola wyznacza sędzia. W przypadku niemożliwości ich wyznaczenia wskazany zostaje punkt neutralny, w którym przebywają osoby wyłączone z gry i postronne.
12. Osoby nie biorące udziału w grze, swoim zachowaniem nie powinny wpływać na jej przebieg.
13. Zabrania się kierowania ognia poza obręb pola gry.
14. W razie stwierdzenia, że uczestnik gry zdjął maskę należy natychmiast przerwać ogień i powiadomić obsługę.
15. Należy unikać zanieczyszczenia broni ziemią.
16. Zabrania się samowolnego demontowania, regulowania i ulepszania broni, a także uzupełniania magazynków kulkami, które leżały na ziemi.
17. Gramy tylko kulkami organizatora. Gracz może przynieść swój marker.
18. W razie stwierdzenia jakiegokolwiek niesprawności broni lub oporządzenia należy przerwać grę i zwrócić się do obsługi.
19. w przypadku zawinionego uszkodzenia broni lub oporządzenia stosuje się odpowiedzialność materialna.

20. W przypadku stwierdzenia przez obsługę nie stosowania się do powyższych przepisów bezpieczeństwa, uczestnik może zostać wycofany z gry, bez możliwości zwrotu wpłaconej gotówki.
21. Uczestnik gry oświadcza, że jest ubezpieczony od następstw nieszczęśliwych wypadków we własnym zakresie.
22. Wszystkie gry objęte są ubezpieczeniem od odpowiedzialności cywilnej.
23. Uczestnik gry oświadcza, że zdaje sobie sprawę z ryzyka udziału w grze Paintball, w której uczestnicy wyłącznie na własną odpowiedzialność i w razie jakichkolwiek nieszczęśliwych zdarzeń nie będzie wnosił roszczeń do organizatora.

Zasady wypożyczania sprzętu w Cascader Park

1. Zapoznałem się z zasadami bezpiecznego użytkowania sprzętu paintball'owego i zobowiązuję się do ich przestrzegania.
2. Jestem świadomy z zagrożeń wynikających z uszkodzenia markera
3. Oświadczam że jestem ubezpieczony od następstw nieszczęśliwych wypadków
4. Będę natychmiast informował użyczającego o jakimkolwiek niepożądanym działaniu zestawu
5. zobowiązuję się do zwrócenia zestawu w stanie nienaruszonym.
6. Od momentu użyczenia do momentu oddania zestawu, jestem za niego oraz za wszelkie szkody wyrządzone w wyniku niewłaściwego użytkowania, w pełni odpowiedzialny.
7. W razie uszkodzenia sprzętu z winy wypożyczającego ponosi on pełne koszty jego naprawy w serwisie w Poznaniu

Uczestnik gry potwierdza znajomość powyższych przepisów oraz zobowiązuje się ich przestrzegać, co potwierdza własnoręcznym podpisem z aktualną datą